

#mooteu24

Tolosaldea LHn, ETHAZI ikaskuntza-ereduko erronken moodleko ezarpena

MOOTEU EUSKADI 2024

ethazi ikaskuntza-eredua

Erronketan oinarritutako ikaskuntza kolaboratiboa

ethazi ikaskuntza-ereduko erronkak

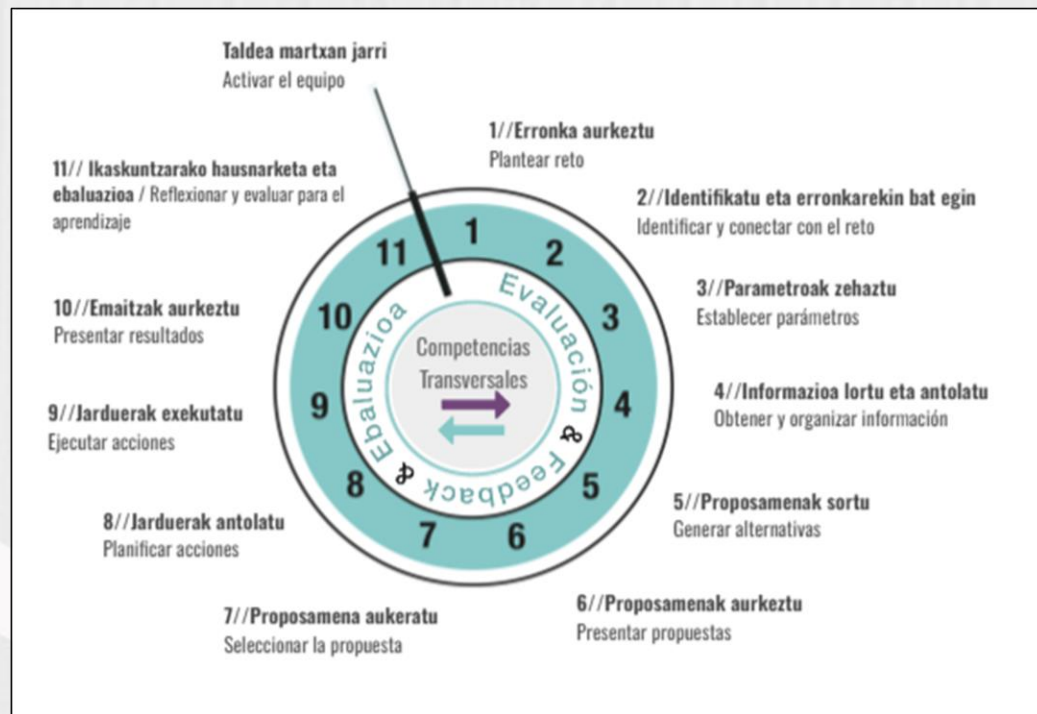
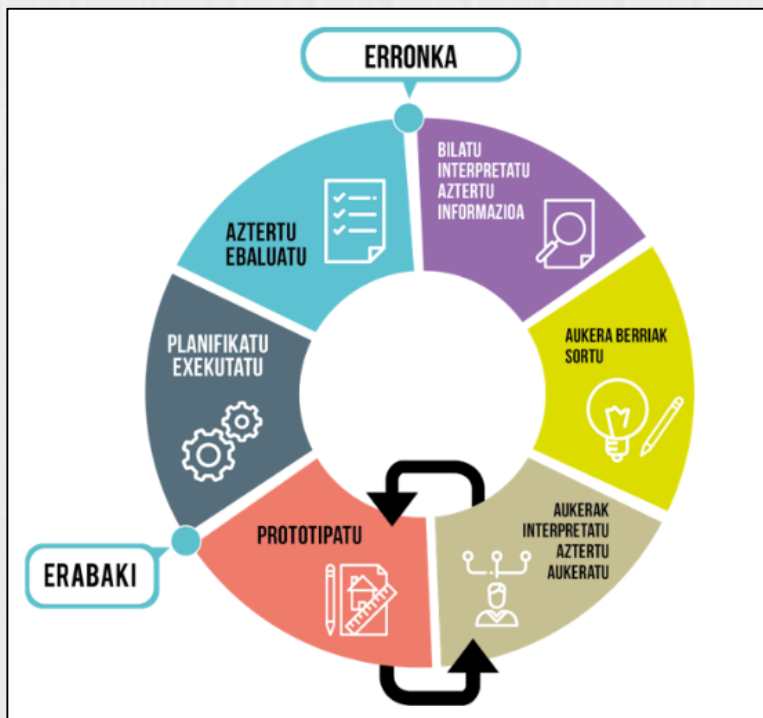
#mooteu24

- Esperientzia aktibo-kolaboratiboa da
- Sormen-prozesu bat jarraituz garatzen da
- Lan- eta gizarte-errealitatek hurbil dagoen egoera batean jartzen du arreta
- Proposamen bizigarria da
- Ikaskuntzarako tresna eta bitartekoa da



ethazi erronka baten urratsak

#mooteu24



Tolosaldea LHren erronka:
ethazi ereduko erronkak moodlen ezartzea

#m_ethazi hezurdura



- malgua
- moldagarria
- hobetu daitekeena
- ulergarria
- ikuspegi orokorrekoa
- lanbide-arlo guztientzat baliagarria
- gailu desberdinekin bateragarria
- ...

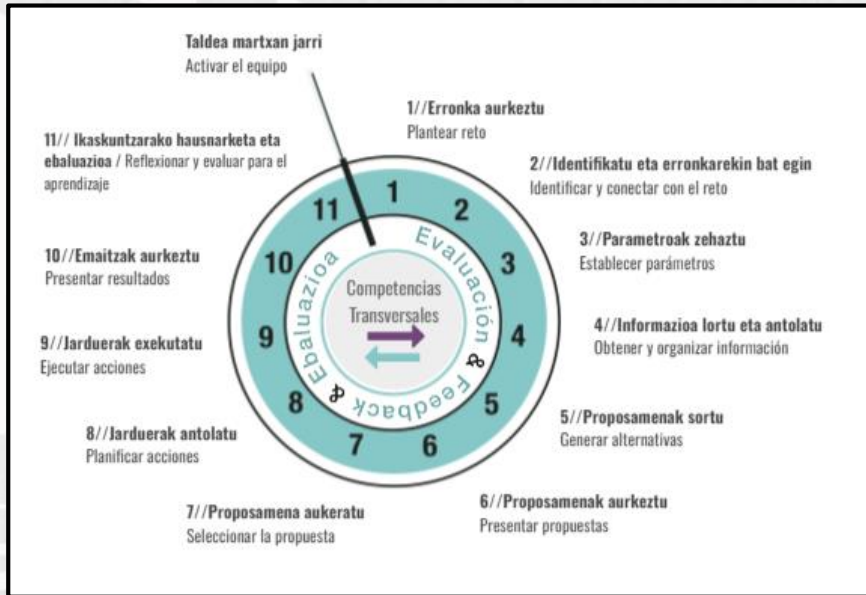
#mooteu24



Baliabide digital propioak eta/edo besteenak

Irakasle taldeak, **beraiek sortutako baliabide digitalak** eta **besteek sortutakoak**, ikastetxeko **ikaskuntza-plataforman** integratu eta ikasleen eta irakasleen eskura jarri behar ditu.

#m_ethazi hezurdura



Erronkaren izena

Irakasle-taldea: XX, XX eta XX

Datak: XXXren XXtik XXXren XXra

Berrien foroa

Erronkari buruzko galdera-erantzunetarako foroa

Bideokonferentzia aretoa

1. Erronkaren aurkezpena

2. Prestakuntza

3. Antolaketa

4. Exekuzioa

5. Aurkezpena eta ebaluazioa

Jabetza intelektual

Eraldaketa digital jasangarrirako heldutasun-eredua

#mooteu24

Baliabide digitalak sortzeko politikak

Ikastetxeak baliabide digitalak sortzeko **politika zehatzak definitu** eta **sustatu** behar ditu, erabilitako baliabide digitalak **ikaskuntzarako eraginkorrak** eta **onuragarriak** direla bermatuz. Horiek, kalitatezkoak, ekitatiboak, eraginkorrak eta seguruak izan behar dute, genero-tratamendua, tratamendu inklusiboa eta irisgarritasun tratamendua kontuan hartuz.



Baliabide digitalak sortzeko politikaren **hainbat adibide**

#mooteu24

Irudiak, ikuspegi hezitzailea kontuan hartuta aukeratu behar dira. Beraz, ikastetxearen balioak errespetatu eta transmititu beharko dituzte: bereizkeriarik ez, berdintasuna, aniztasuna, euskara...



Funtsezkoa da **irisgarritasuna** eta malgutasuna bermatzea **aniztasun funtzionala** duten ikasleentzat. Eduki eta baliabide digitalen aurkezpenetan, ikaskuntza-estilo desberdinetara eta premia indibidualetara hobekien egokitzen diren aukerak eskainiz (IDU)



#m-etahzi hezurdurarako **baliabide eta jarduerak**

#mooteu24

Lankidetz:



Komunikazioa:



Planifikazioa:



Motibazioa:



Erronkaren izena

Irakasle-taldea: XX, XX eta XX

Datak: XXXren XXtik XXXren XXra

 Berrien foroa

 Erronkari buruzko galdera-erantzunetarako foroa

 Bideokonferentzia aretoa

1. Erronkaren aurkezpena



2. Prestakuntza



3. Antolaketa



4. Exekuzioa



5. Aurkezpena eta ebaluazioa



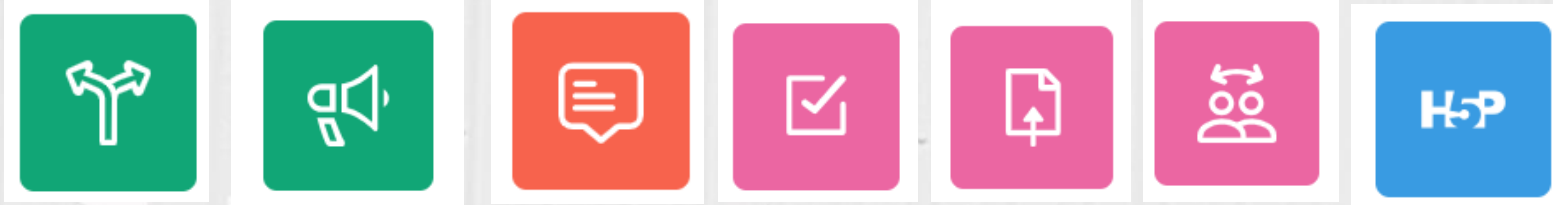
Jabetza intelektual



Ebaluazioa

360 ebaluazioa eta feedbacka

#mooteu24



Erronkaren izena

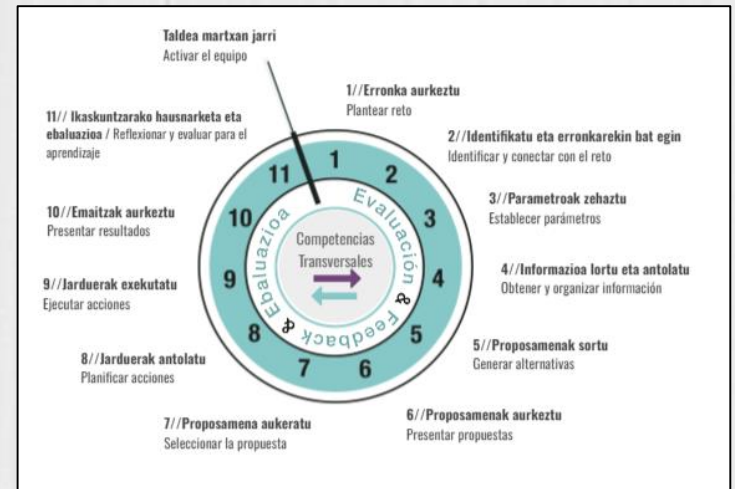
Irakasle-taldea: XX, XX eta XX
 Data: XXXren XXtik XXXren XXra

Berrien foroa

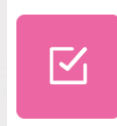
Erronkari buruzko galdera-erantzunetarako foroa

Bideokonferentzia aretoa

<p>1. Erronkaren aurkezpena</p>	<p>2. Prestakuntza</p>	<p>3. Antolaketa</p>
<p>4. Exekuzioa</p>	<p>5. Aurkezpena eta ebaluazioa</p>	<p>Jabetza intelektual</p>



Adimen artifizialaren laguntza ebaluazio diagnostikoan



#mooteu24



elektrizitate irakasle gisa ari zara. Ikasle berriak datoz ikastetxera. Oinarrizko elektrizitateari buruz ikasleek duten ezagutza jakin nahi duzu. Horretarako sor ezazu **10 galderaz osatutako galdetegi** bat. Galdera bakoitza **multiple choice** motakoa izango da eta 4 erantzun posible izango ditu. Galdera bakoitzean soilik erantzun bakarra izango da erantzun zuzena. Galderako erantzunak hizki larri bakar batez hasiko dira jarraian) idatzita. 4 erantzun posible horien ostean 'ANSWER: ' eta dagokion erantzun zuzenaren hizkia idatzi ezazu. Galdera bakoitza lerro bakar batean idatzi ezazu.

Galderak Kategoriak Inportatu Esportatu

Inportatu galderak fitxategitik ?

▼ Fitxategiaren formatua

- Aiken formatua ?
- Blackboard ?
- Examview ?
- GIFT formatua ?
- Hitz galdua formatua ?
- Moodle XML formatua ?
- Txertatutako erantzunak (Cloze) ?
- WebCT formatua ?

Nondik dator elektrizitatea?

- A) Fresneletrikoaren bidez
- B) Magnetismoaren bidez
- C) Elektroitatik
- D) Magnetismoaren bidez

ANSWER: C

Zer da elektrizitatearen unitatea Sistema Internazionalen?

- A) Volt
- B) Ampere
- C) Ohm
- D) Watt

ANSWER: B

Nola mugitzen da elektrizitatea kable bidez?

- A) Egituran
- B) Airean
- C) Azal batean
- D) Magnetismoaren bidez

ANSWER: A

Zer da potentzia elektrikoaren unitatea?

- A) Ampere
- B) Volt
- C) Joule
- D) Watt

ANSWER: D

Zein da bidezko korronea sortzen duen beste izen bat?

- A) Elektroita
- B) Konduktorea
- C) Elektrodak

Zein da funtsezko jarduera batean ikaslearen jarduna?

#mooteu24

Galdera	Nola jakin dezaket ikastaroko funtsezko jarduera batean ikaslearen jarduna zein den? Hau da, zenbat aldiz sartu den ikasle bat jarduera jakin batera?
Erantzunarekin zer egin?	Feedbacka ematea ikasleari: Saiakerarik egin ez duten ikasleei, jarduera edo baliabide horren garrantziaz ohartaraztea. Edo batz bestekoa baino saiakera gehiago egin duten ikasleekin kontaktuan jartzea, saiakera kopuru altu horren zergatia jakiteko. Agian zerbait ez delako ongi ulertzen. Zeharkako gaitasunak ebaluatzea: iraunkortasuna, motibazioa, ..
Non lortu datua?	Txostenak – ikastaroaren partaidetza.

Zein da funtsezko jarduera batean ikasle

Galdera	Nola jakin dezaket ikastaroko fun- den? Hau da, zenbat aldiz sartu de
Erantzunarekin zer egin?	Feedbacka ematea ikasleari: Sa- baliabide horren garrantziaz oha- gehiago egin duten ikasleekin ko- zergatia jakiteko. Agian zerbait ez Zeharkako gaitasunak ebaluatz
Non lortu datua?	Txostenak – ikastaroaren partaide

Jarduera-modulua

[jarduera] Arrastatu gaitasun digital bakoitza, dagokion definiziora

Aukeratu... Erakutsi soilik Ikaslea Erakutsi ekintzak Ekintza guztiak Joa

Taldeak: Partaide guztiak
H5P Ikuspenak
H5P Mezuak

54

Izena Guztiak A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Abizena Guztiak A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

1 2 3 »

Izena / Abizena	Ekintza guztiak	<input type="checkbox"/> Aukeratu
Enrique	Ez	<input type="checkbox"/>
Aritz	Bai (5)	<input type="checkbox"/>
Igor	Ez	<input type="checkbox"/>
Ana	Ez	<input type="checkbox"/>
Jose	Bai (4)	<input type="checkbox"/>
Haritz	Ez	<input type="checkbox"/>
Iara	Bai (11)	<input type="checkbox"/>
Andoni	Ez	<input type="checkbox"/>
Sergio	Ez	<input type="checkbox"/>
Cesar	Bai (3)	<input type="checkbox"/>
Miren	Bai (5)	<input type="checkbox"/>

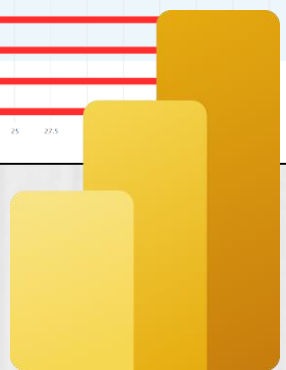
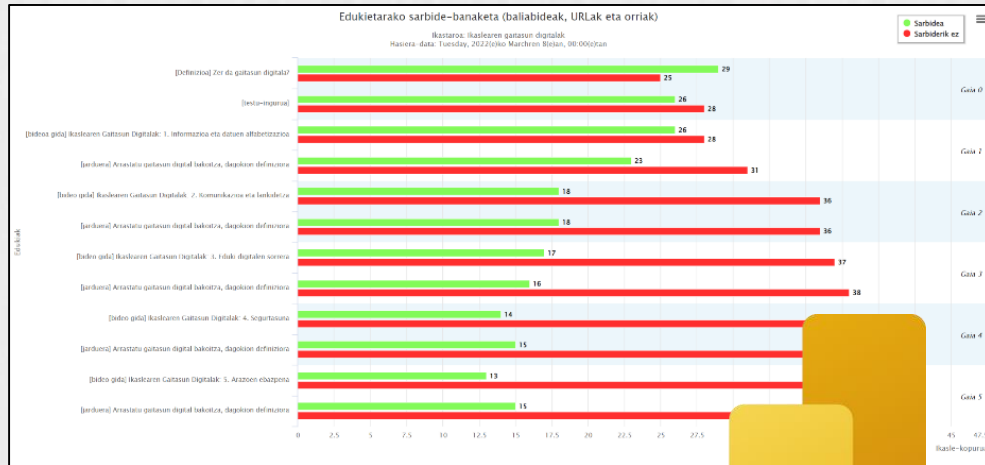
Erronkaren diseinua hobetzen

Ikaskuntza prozesua eta ebaluazio-estrategia diseinatzeko datuen analisia

#mooteu24



Irakasle taldeak **ikaskuntza-prozesua eta ebaluazio-estrategiaren** diseinua eta honen **berrikuspena**, aldez aurreko **datuen analisian oinarritu** behar du. Datu horiek, **ikasleen** eta beraien **ikaskuntza testuingurutik** biltzen dira, informazioaren kudeaketa **segurua eta babestua** bermatzen duten teknologiak erabiliz. Modu honetan, ikaskuntza-prozesuaren gaineko **erabakiak hartzea, planifikatzea eta emaitzak** hobetzea erraztuko da.



Arrakasta gehien duen jarduera edo baliabidea

#mooteu24

Galdera	Ze baliabide edo jarduerak du arrakasta gehien ikasleengan, bertara atzitzeko saiakera kopuruaren arabera? eta gutxien?
Erantzunarekin zer egin?	Feedbacka jaso ikaslearengandik: Ikaskuntzarako, jarduera edo baliabideren egokitasuna aztertzea. Arrakasta gutxien duena eraldatzeko edo kentzeko. Zeharkako gaitasunak ebaluatu: Iniziatiba, parte-hartzea,...
Non lortu datua?	Adibidez moodlen: Txostenak – ikastaroaren jarduera

Arrakasta gehien duen jar...

Galdera	Ze baliabide edo jardur...
Erantzunarekin zer egin?	Feedbacka jaso ikasle...
Non lortu datua?	Adibidez moodlen: Txost...

Ikaslearen gaitasun digitalak

► Iragazi

Log-etarako konputatua Saturday, 2022(e)ko Augustren 13(e)an, 05:18(e)tan-tik

Jarduera	Ikuspenak	Harremana duten blog-sarrerak	Azken sarrera
[Definizioa] Zer da gaitasun digitala?	30 erabiltzailek guztira 42 ikustaldi egin dituzte	-	Friday, 2023(e)ko Januaryren 6(e)an, 15:49(e)tan (3 egun 18 ordu)
[testu-ingurua]	27 erabiltzailek guztira 43 ikustaldi egin dituzte	-	Friday, 2023(e)ko Januaryren 6(e)an, 15:51(e)tan (3 egun 18 ordu)
1. Informazioa eta datuen alfabetizazioa			
[bideoa gida] Ikaslearen Gaitasun Digitalak: 1. Informazioa eta datuen alfabetizazioa	28 erabiltzailek guztira 58 ikustaldi egin dituzte	-	Friday, 2023(e)ko Januaryren 6(e)an, 15:52(e)tan (3 egun 18 ordu)
[jarduera] Arrastatu gaitasun digital bakoitza, dagokion definiziora	24 erabiltzailek guztira 93 ikustaldi egin dituzte	-	Saturday, 2023(e)ko Januaryren 7(e)an, 09:43(e)tan (3 egun)
xdvdsbsdb	16 erabiltzailek guztira 46 ikustaldi egin dituzte	-	Saturday, 2023(e)ko Januaryren 7(e)an, 09:43(e)tan (3 egun)
2. Komunikazioa eta lankidetz			
[bideo gida] Ikaslearen Gaitasun Digitalak: 2. Komunikazioa eta lankidetz	19 erabiltzailek guztira 31 ikustaldi egin dituzte	-	Saturday, 2023(e)ko Januaryren 7(e)an, 09:43(e)tan (3 egun)
[jarduera] Arrastatu gaitasun digital bakoitza, dagokion definiziora	19 erabiltzailek guztira 50 ikustaldi egin dituzte	-	Saturday, 2023(e)ko Januaryren 7(e)an, 09:19(e)tan (3 egun)
3. Eduki digitalen sorrera			
[bideo gida] Ikaslearen Gaitasun Digitalak: 3. Eduki digitalen sorrera	17 erabiltzailek guztira 18 ikustaldi egin dituzte	-	Saturday, 2023(e)ko Januaryren 7(e)an, 09:22(e)tan (3 egun)

Erronkaren diseinua ebaluatu eta hobetuz

#moteu24

#m_ethazi errubrika	Hobetu beharra	ondo bidea	lan ona	lan bikaina
ikastaroaren diseinu pedagogikoa	Ez da #m_ethazi hezurdura inportatu eta, beraz, ez dira adostutako diseinua eta estiloa errespetatu.	#m_ethazi hezurdura inportatu da, baina ez da aldaketarik egin eta pertsonalizatu gabe dago. Gainera, ez da estiloa jarraitu.	#m_ethazi hezurdura inportatu da eta baliabideren bat edo beste gehitu da, egiturak erronkari erantzuteko. Estiloa errespetatu da.	#m_ethazi hezurdura inportatu da eta erronkari dagozkion baliabideak eta jarduerak sortu dira. Estiloa errespetatu da.
baliabide eta jardueraren egokitasuna	Betiko materialak erabili dira soilik, ohiko formatuetan: testu prozesatzaileetakoak, kalkulu-orritakoak eta PDFak.	Betiko materialak erabili dira (ohiko formatuetan), baina jardueraren bat edo beste proposatu da (adb., zereginak).	Betiko materialak erabiltzeaz gain (ohiko formatuetan), jardueraren bat eta material interaktiboren bat jarri da.	Hainbat formatutan eskaini da informazioa eta hainbat motatako jarduerak proposatu dira (adibidez simulagailu bidezko jarduerak) ikasleak aktibatzeko.
komunikazio didaktikoaren planifikazioa	Ez da aurrekusi inolako komunikazio-ekintzarik Moodle ingurunean.	Berrien foroa erabiltzea aurrekusi da, ikasleei gauza garrantzitsuei buruzko informazioa helarazteko.	Berrien foroan jakinarazpenak egiteaz gain, ikasteko foroan komunikazioa sustatzea aurrekusi da, kasuak kasu.	Berrien fororako jakinarazpenez gain, ikasteko foroan komunikazioa sustatzeko mezuak prestatu dira.
teknologi digitalen egokitasun pedagogikoa	Tresna digitalak proposatu dira, baina ez dute lotura handirik proposatutako jarduerekin.	Proposatutako tresna digitalak erabili daitezke jarduerak egiteko, baina horiek gabe ere erraz molda gaitzke.	Proposatutako tresna digitalek balio erantsia eskaintzen dute jarduerak aurrera eramateko orduan, lana errazten dutelako.	Proposatutako tresna digitalek balio erantsi handia eskaintzen dute jarduerak aurrera eramateko orduan, lana erraztu eta arlo pedagogikoa aberasten dutelako.

Erronkaren diseinua ebaluatu eta hobetuz

#moteu24

#m_ethazi errubrika	Hobetu beharra	ondo bidea	lan ona	lan bikaina
ebaluazio prozesuaren diseinua	Soilik "Aurkezpena eta ebaluazioa" atalerako ekintzak proposatu dira.	Hasierako eta amaierako ebaluazioa egiteko ekintzak proposatu dira	Ebaluazio diagnostikoa, formatiboa eta batutzailea aintzat hartzen dira erronkaren diseinuan.	Ebaluazio anitza ahalbidetzea da, hau da, 360 gradukoa (autoebaluazioa, koebaluazioa proposatu eta heteroebaluazioa)
Ebaluaziorako datu analisiaren erabilpena	ez dira ikasleak ikastaroaren edukiarekin edo beste ikasle batzuekin dituen elkarreraginak aztertzen.	ikaslearen jardueretan parte hartzeari buruzko datuak biltzen dira, baina ez dira erabiltzen ebaluazio-estrategia doitzeko.	jarduera eta balibideetara sartzeko denborak aztertzen dira, ebaluazioak egiteko une egokiak identifikatzeko.	Ikaslearen "jardun eta prtaera" digitala erabiltzen dira ebaluazio-jarduerak ikasle bakoitzaren errendimenduaren eta ikasketa-lehentasunen arabera pertsonalizatzeko.

Tolosaldea LHn, ETHAZI ereduko erronken moodleko ezarpena

#moteu24

ESKERRIK ASKO!

Iñigo Balerdi Urrestarazu
ibalerdi@tolosaldealh.eus

Aurkezpen hau Iñigo balerdi Urrestarazuk sortu du.

Creative Commons Aitortu-EzKomertziala-PartekatuBerdin 4.0 Nazioartekoa lizentzia baten mende dago.

